

瀬戸 遥 SETO, Haruka  
<http://www.big.or.jp/~seto/>  
<http://hp.vector.co.jp/authors/VA006682/>

# Visual Basic .NET

# コッコ 倶楽部

第19回

## デスクトップアクセサリを作る



### 簡単なアニメーションプログラムに挑戦

.NETのWindowsフォームは、背景を透明にしたり、背景に表示した画像と同じ形状に変形することができます。この2つの機能を利用すれば、フォームを消して画像だけを表示させることもできちゃいます。

ひところ、デスクトップを動き回るキャラクターが流行りましたが、今回は、これらフォームの機能とTimerコントロールの機能を組み合わせ、アニメーションする(ように見える)画像がデスクトップの四隅をランダムに移動するプログラムを作成します(図1)。

ーションする(ように見える)画像がデスクトップの四隅をランダムに移動するプログラムを作成します(図1)。

図1: 今回作成するアニメーションプログラム



レベル >>> Level

1 2 3 4 5

言語 >>> Language

- Visual Basic

ツール >>> Tool

- Visual Basic 2005 Express

サンプル >>> Sample

この記事で取り上げたソースコードおよびサンプルプログラムは、  
<http://www.shoetisha.com/mag/windev/>  
からダウンロード可能です。



# GUIの作成

このプログラムでは、GUIの作成が大きなポイントになります。

ここでは、フォームにImageListコントロールとContextMenuStripコントロールをひとつずつ、Timerコントロールを2つ配置します。各コントロールのプロパティ設定値は表1のとおりです（プロパティ設定の詳細は後述します）。

また、Photoshopなどの画像作成ソフトで作成したビットマップ画像を3枚（kao1.bmp、kao2.bmp、kao3.bmp）用意します。これらの画像を、順番にフォームの背景イメージとして表示し、顔文字がうなずくようにアニメーションさせます。

なお、画像を作成する際、背景色を必ず単色にしておいてください（ここでは白色にしました）。

## フォームの設定

フォームは、表1のようなプロパティ設定を行ないます。

フォームの枠線（FormBorderStyle）や、コントロールボックス（ControlBox）／最大化（MaximizeBox）／最小化（MinimizeBox）ボタンは、すべて非表示にしています。

フォームのサイズは、背景に表示する画像サイズに合わせて、TransparencyKeyプロパティで透明にしたい背景

表1：使用するコントロールのプロパティ設定値

コントロール名	プロパティ名	設定値	
Form1	BackColor	White	
	ContextMenuStrip	ContextMenuStrip1	
	ControlBox	False	
	FormBorderStyle	None	
	MaximizeBox	False	
	MinimizeBox	False	
	Size	Width	70
		Height	70
TransparencyKey	White		
ImageList1	ColorDepth	Depth32bit	
	Images	後述（図3）	
	ImageSize	Width	70
		Height	70
Timer1 / Timer2	Enabled	True	
	Interval	500	

色を設定しています。今回用意した画像は、サイズを70×70に、背景色をすべて白色にしていますので、これに合わせて設定しています。

また、ContextMenuStripプロパティで、ContextMenuStripコントロールの名前（ここではContextMenuStrip1）を指定しています。この指定を行なわないと、後で作成するコンテキストメニューをフォームで使用できません。

なお、BackColorプロパティを「Control」から「White」に変えるのを忘れないでください。そうしないと、フォームが変な形で表示されてしまいます。

## ImageListの設定

ImageListは、使用する複数の画像ファイルを管理するためのコントロールです。

ここでは、3枚のビットマップ画像を用意していますので、これらをImageListコントロールに組み込みます。ImageListへの画像の組み込みは、Imagesプロパティのイメージコレクションエディタ（図3）で行ないます。

図2：アニメーションに使用する画像

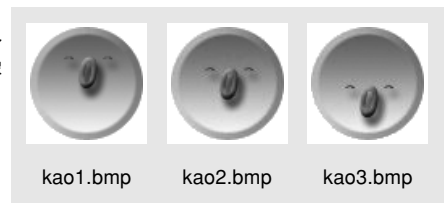


図3：イメージコレクションエディタ

