

Visual Basic NET



第12回 自動読み込み機能の実装と追加／レコード移動用ボタンの機能

西田 雅昭
NISHIDA, Masaaki

筆者はデータフォームウィザードが生成してくれたコードを検討することが、ADO.NETを理解する近道だと考えています。そこで、先月号に引き続き、このコードの検討を行ないます。

今回は「読み込み」ボタンの機能をすべて調べました。これで、データベースの処理をどのように始めるかを理解いただけたと思います。

今回はまず、「読み込み」ボタンを使う必要がないようにプログラムを修正し、次に「追加」ボタンの機能を調べてみることにします。今回の内容は、前回までに作成したDataBase1プロジェクトを調べたり改造したりします。こ

のDataBase1プロジェクトは付録CD-ROMに収録してありますから、参照してください。



自動実行にする

ところで、考えてみるとプログラムを使う際に、いちいち「読み込み」ボタンをクリックするのは面倒です。DataForm1フォームを開いた際に、自動的にデータベースの処理を始めることができるようにしたいものです。

これは簡単に実現できますね。DataForm1フォームのbtnLoad_Clickイベ

ントハンドラに記述されているコードを、DataForm1_Loadイベントハンドラに移せばよいのです(リスト1)。まず、btnLoad_Clickイベントハンドラのコード部分を選択して、[Ctrl] + [C]キーを押します。次に、DataForm1フォームのデザインモードでフォームのどこかをダブルクリックすると、コードウィンドウでDataForm1_Loadイベントハンドラを見ることができるので、ここで[Ctrl] + [V]キーを押せば終了です。

[F5]キーを押してプログラムをデバッグ実行します。開いたメニューフォームで以前に作成した“Bu”という文字が見える小さなボタン(図1)をクリックするとDataForm1フォームが表示されて、「読み込み」ボタンをクリックしなくてもデータを表示することを確認できます(図2)。

デバッグを終了してデザインモードに戻り、DataForm1の「読み込み」ボタン(btnLoad)を消去します。注意しておきますが、デザインモードで「読み込み」ボタンを消去しても、btnLoad

本稿で前提となるもの

OS Windows XP Professional (SP1)

開発環境 Visual Basic.NET



この記事で解説しているサンプルプログラムは、付録CD-ROMの¥DMAG¥TUBOフォルダ以下に収録しています。

¥DATABASE1：前回までに作成したサンプルプログラム

図1：DataBase1プロジェクトのfrmMenuフォーム



図2：DataForm1フォームにデータが読み込まれている



_Click イベントハンドラは消えません。コードウィンドウでbtnLoad_Click イベントハンドラをすべて消去しておいてください。



「追加」ボタンの機能

デザインモードで [追加] ボタン (btnAdd) をダブルクリックすると、コードウィンドウでbtnAdd_Click イベントハンドラ (リスト2) を見ることができます。

「Try...Catch」構文については、前々回 (本誌2003年2月号) に詳しく説明しましたね。VB.NETの「構造化例外処理」と呼ばれるものでした。

Tryブロックの1行目、

リスト1：読み込み処理を自動的にこなす

```
Private Sub DataForm1_Load(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load

    Try
        ' データセットを読み込みます。
        Me.prcLoadDataSet()
    Catch eLoad As System.Exception
        ' エラー処理コードをここに追加します。
        ' エラーメッセージがある場合は表示します。
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show(eLoad.Message)
    End Try
    Me.objdstTest1_PositionChanged()

End Sub
```

リスト2：DataForm1のbtnAdd_Click イベントハンドラ

```
Private Sub btnAdd_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.EventArgs) Handles btnAdd.Click

    Try
        ' 現在の編集結果を消去します。
        Me.BindingContext(objdstTest1, "Friend").EndCurrentEdit()
        Me.BindingContext(objdstTest1, "Friend").AddNew()
    Catch eEndEdit As System.Exception
        System.Windows.Forms.MessageBox.Show(eEndEdit.Message)
    End Try
    Me.objdstTest1_PositionChanged()

End Sub
```

```
Me.BindingContext(objdstTest1, _
    "Friend").EndCurrentEdit()
```



BindingContext プロパティ

を見てみましょう。「Me」は自分自身、すなわちDataForm1フォームを指すことも、もうおわかりですね。では、続く「BindingContext」は何でしょう。ここにカーソルを置いて [F1] キーを押すと、なんと「BindingManager Baseメンバ」のヘルプが開きました。便利なダイナミックヘルプ機能ですが間違いもあるようです。どうやらMSDNではヘルプの訂正が行なわれるようですから、それに期待しましょう。

私の記憶では、「BindingContext」はFormのメンバであるはずですが。ヘルプで「Formメンバ」を見てみると、BindingContextはプロパティであることがわかります。さらにFormメンバのヘルプで「BindingContext」をクリックすると、「Control.BindingContextプロパティ」のヘルプが開きました (図3)。ヘルプの先頭には、

「コントロールのBindingContextを取得または設定します。」

と書いてあります。